INFORMÁTICA NA EDUCAÇÃO
INFORMAÇÕES GERAIS

APRESENTAÇÃO

-

OBJETIVO

-

METODOLOGIA

-

Código	Disciplina	Carga Horária
3507	IE - a Informática na Formação Docente	45

APRESENTAÇÃO

Formação docente no século XXI; Breve análise dos currículos dos cursos de formação de professores; Informática como salvadora da educação? A formação do professor para uso pedagógico do computador; Experiências em cursos de formação de professores; Sugestões de especialistas para utilização da informática na educação

OBJETIVO GERAL

OBJETIVO ESPECÍFICO

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

REFERÊNCIA BÁSICA

REFERÊNCIA COMPLEMENTAR

PERIÓDICOS

3506	IE - Informática e Educação	45

APRESENTAÇÃO

Conceitos Histórico Projetos do Governo para incentivar o uso da Informática nas escolas. A Interdisciplinaridade da Informática Informática na Educação Infantil. Informática na Educação de Jovens e Adultos.

OBJETIVO GERAL

OBJETIVO ESPECÍFICO

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

REFERÊNCIA BÁSICA

REFERÊNCIA COMPLEMENTAR

PERIÓDICOS

3508	**IE - o Uso Pedagógico da Informática**	**45**

APRESENTAÇÃO

Breve análise de diferentes softwares utilizados na educação; Usos dos jogos eletrônicos no processo de ensino aprendizagem; A utilização da internet como facilitadora do aprendizado; As redes sociais virtuais como possibilidade de interação entre as partes do processo de ensino aprendizagem (professor-aluno); Exemplos de projetos educacionais de sucesso que utilizam a Informática com instrumento.

OBJETIVO GERAL

OBJETIVO ESPECÍFICO

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

REFERÊNCIA BÁSICA

REFERÊNCIA COMPLEMENTAR

PERIÓDICOS

Avaliação será processual, onde o aluno obterá aprovação, através de exercícios propostos e, atividades programadas, para posterior. O aproveitamento das atividades realizadas deverá ser igual ou superior a 6,0 (seis) pontos, ou seja, 60% de aproveitamento.

SUA PROFISSÃO NO MERCADO DE TRABALHO

A informática já está em todos os segmentos da vida moderna, tanto que o século XXI tem sido conhecido como a Era da Informação. A educação não pode ficar alheia a estes avanços e deve incorporar nas suas atividades e propostas pedagógicas os equipamentos, aplicativos e conhecimentos da informática que facilitam e qualificam os estudantes e professores para a vida contemporânea.